絶賛発売中



はにい いんざ すかい

はにわが空を飛ぶ！ はにわの〝はにい〟が大躍躍のシューティング！
定価5200円（税別）



琉球

ポーカーとパズルが合体。頭脳を刺激するこの衝撃に、耐えられるか！
定価5400円（税別）



はにい おんざ ろおど

多重スクロールを使ったフィールドで〝はにい〟が跳びはねるアクション。
定価6400円（税別）



不思議の夢のアリス

夢見る少女・アリスが魔物退治をする、ファンタジックアクション！
定価6400円（税別）



サイバークロス

Dr.ノズミーの地球侵略を打ち砕くのは、サイバークロスだけだ！
定価6300円（税別）



クロスワイバー

再び地球に危機が迫る！ 痛快変身アクションのシリーズ第2弾!!
定価6780円（税別）



麻雀学園マイルド

業界を震憾させた『麻雀学園』が〝マイルド〟になって帰ってきた！
定価7980円（税別）

FACE
〒164 東京都中野区
弥生町1－9－8
03-3375-7009



CS-05 custom METAL STOKER

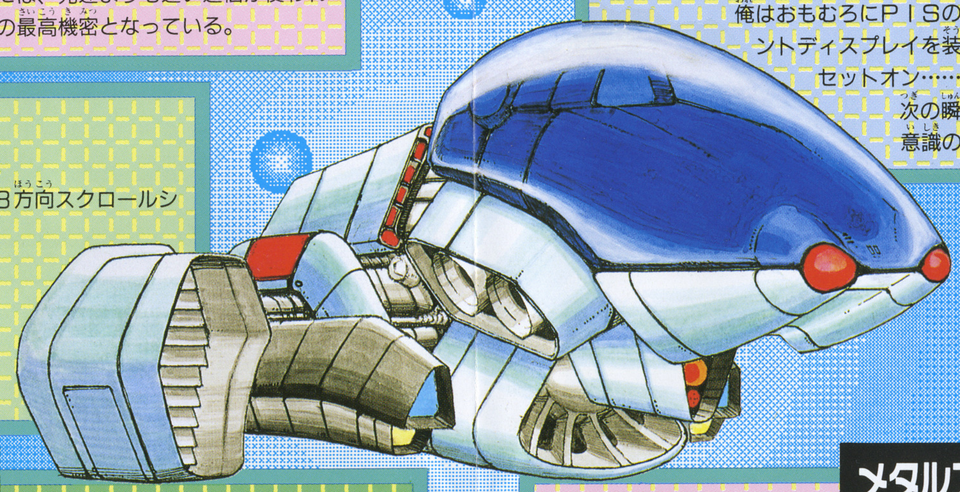
テストされるクラフトシップはCS-05 custom〝メタルストーカー〟と呼ばれる。搭載されている武器は、20㎜レールガンのみ。武器はユニットを増設することによって、4段階にパワーアップする。ユニットはレールガンを入れて5種類が用意されており、それぞれに特殊攻撃の機能がある。そして、メタルストーカーはＰＩＳを初めて採用した機体でもある。ＰＩＳ(psycho inject system)とは遠隔操作の方法で、メタルストーカーに乗らずに、操縦が可能となる。しかも、直接の操縦よりも反応速度がいちじるしく上昇する。遠隔操作には、光速よりも速い通信が使われているとみられるが、詳しい仕様は軍の最高機密となっている。

ストーリー

俺は軍の適正検査をパスしたパイロット。T164S41515と呼ばれる俺に名前はない。今回の俺の任務。それは、ＰＩＳ(別項参照)を初めて導入した戦闘クラフトシップCS-05 custom・コードネーム〝メタルストーカー〟の性能をテストすることだ。メタルストーカーの性能を遺憾なく発揮できれば、軍上層部もニンマリといったところか……。

テストのためのバトルフィールドは全部で7つ。各フィールドは複数のエリアから構成され、最終エリアには最新型の大型兵器が配置されている。お偉いさん方は「健闘を祈る！」なんてピントはずれなことをいいやがる。

俺はおもむろにＰＩＳのシートに腰を落とすと、ヘッドマウントディスプレイを装着する。「OK！ デプスチャージ、セットオン……」コンピュータの催促の声が響く。次の瞬間、俺とメタルストーカーは、深い意識の底で接続された……さあっ出撃だ！



ジャケットイラスト／ひろき真冬

ゲームの進めかた

『メタルストーカー』はシールド制の8方向スクロールシューティングゲーム。ゲームスタート時の自機は3機で、コンティニューは3回まで。全7面が用意されている。通常攻撃とオリジナリティのある特殊機能を、うまく使い分けて攻略していけ！ 戦いの地平に待つものは何だ？

画面のみかた

プレイ画面



右上の数字は残機を、その上はシールドの状態を示す。最初、ランプはグリーン。敵の攻撃を受けるとイエロー、レッド、レッド点滅と変化して、4回目の攻撃で1機失う。シールドを回復するには、シールドユニットを取る方法と、面クリアして無条件で回復してもらう2つの種類がある。

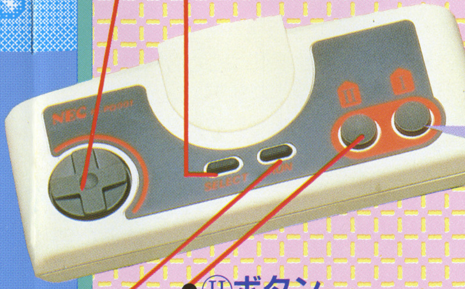
ゲーム中にランボタンを押すとコマンド画面になる。ここでは、武器の選択がおこなえる。しかし、取得していない武器は選択できない。この他に、シールドの状態、現在選択中の武器のレベル、自機の残機数、特殊兵器の使用可能回数が表示される。



コマンド画面



メタルストーカーの操作方法



●㊉字キー
プレイ中の自機の移動、およびコマンド画面での武器選択に使用。

●セレクトボタン
特殊攻撃の使用。ランボタンと同時に押すとリセット。

●Ⅱボタン
通常攻撃のショットに使う。

●ランボタン
ゲームのスタート。コマンド画面の呼び出し（ポーズを兼ねる）に使用。

Ⅰボタン ロックシステムを使え!!

Ⅰボタンを押すと、メタルストーカーは機首が固定される。たとえば、自機が上を向いた状態で固定すると、前後左右に動いても機首は上を向いたままである。Ⅰボタンをふたたび押すと固定は解除される。

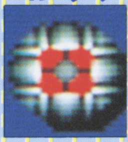
この機能はメタルストーカーを使って攻撃をしていくうえで重要なファクターとなる。早く慣れて、操作をマスターしてほしい。



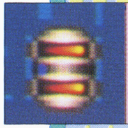
メタルストーカーの装備

プレイヤーはコンテナの中の5種のユニットを取ることで、その武器が使用できるようになる。同じユニットを取ると、その武器のレベル（威力・弾数）がアップする。そして、5種類の武器にはそれぞれに攻守に渡る特殊機能があり、その使用回数は取ったユニットの数に等しい。特殊機能を使うと、武器のレベルが1下がってしまう。

コンテナ

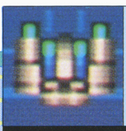


シールドユニット



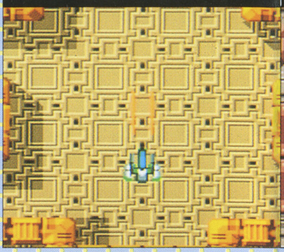
取るとシールドの状態が最高値まで回復。シールドが最高値のときに取ると自機が1機増える。面をクリアーすることによってもシールドは回復できる。

ガンマレイレーザーユニット

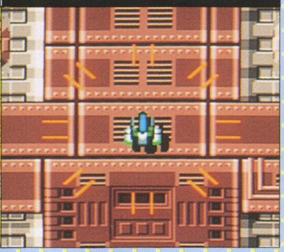


連射はできないが破壊力がある。レベルアップで破壊力が上がる。特殊機能はマルチストライク。8方向にレーザーを発射する。

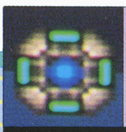
ガンマレイレーザー



マルチストライク

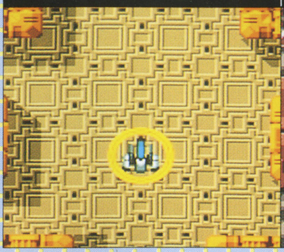


ソニックウェーブユニット

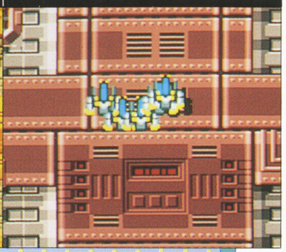


自機の周囲の衝撃波で敵、敵の弾を破壊。レベルアップで衝撃波の発生が速くなる。特殊攻撃は、一時的に無敵になり体当たりでダメージを与えられる。

ソニックウェーブ



ストラグルクラッシュ

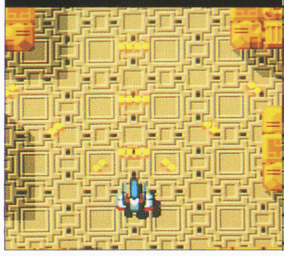


レールガンユニット

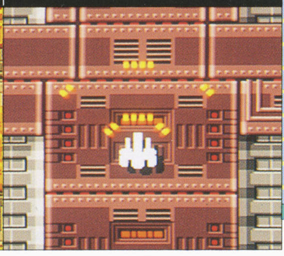


標準装備の武器。レベルアップで攻撃範囲が広がる。このユニットの特殊機能はフルボディバリア。敵の弾を4発までを無効にできる。

レールガン



フルボディバリア

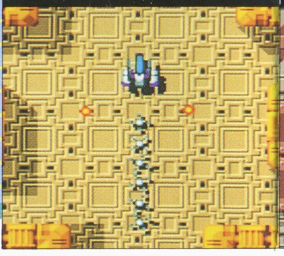


サテライトボムユニット



後方に浮遊機雷を射出。敵が接触するか、一定時間で爆発する。レベルアップは機雷の射出数が増加。特殊機能は、機体を上昇させて敵の攻撃を回避する。

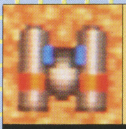
サテライトボム



ハイパーブースター

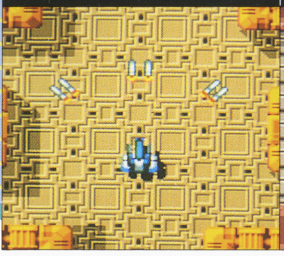


ホーミングミサイルユニット

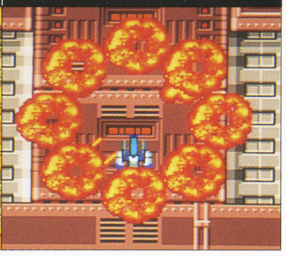


誘導ミサイルを発射。レベルアップはミサイルの発射数の増加。特殊攻撃はメタルメルトダウン。命中した敵を中心に、一定範囲内にダメージを与える。

ホーミングミサイル



メタルメルトダウン



バトルフィールドデータ

ターゲットポイント

7つのバトルフィールドは、それぞれ複数のエリアに分かれている。各エリアには、破壊しなければならない敵"ターゲットポイント"が配置されている。それらを破壊しなければ、次のエリアには進めない。

1UPについて

シールドがグリーンのときシールドユニットを取ると残機が1機増える。また、SITE3、SITE6 をクリアすると無条件で残機数が1機増える。

コマンドメッセージ

プレイの進行をスムーズにするため、4種類のメッセージがコールされる。先のエリアに進むためには無条件でメッセージに従ったほうがよい。

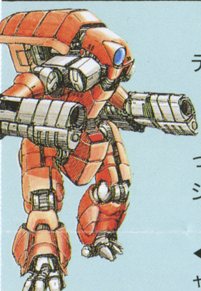
GO!
（ゴー！）
指示された進行方向に進まなければならない。

DANGER!
（デインジャー！）
シールドの状態がレッド点滅になったときのメッセージ。

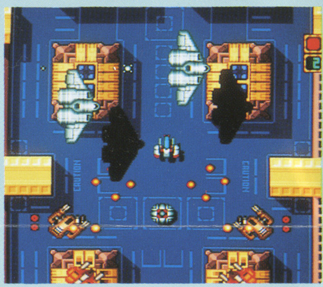
DESTROY!
（デストロイ！）
破壊すべきものが付近にあるとき。確実に破壊して進め！

WARNING!
（ウォーニング！）
EXEQUTOR（ボス）が出現する場合のメッセージ。

SITE 1 COMPUTE POLIS

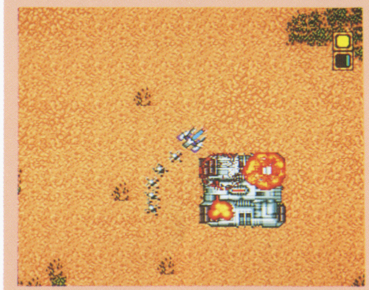


コンピュートポリスのセキュリティネットワークシステムが暴走。都市の防衛システムが発動し、市民が都市に隔離されてしまった。セキュリティネットワークシステムを破壊せよ。

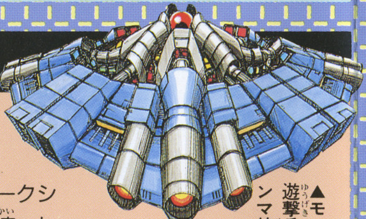


◀ショットウォーカー。両手についたキャノンで劣化ウラン弾を連射してくる

SITE 2 GIO FRONT



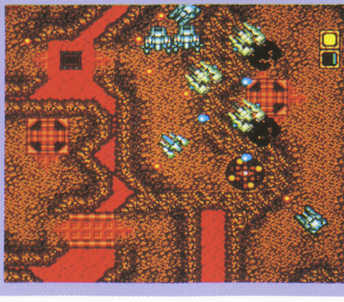
ネットワークシステムを破壊。しかし防衛システムは活動を続けている。地下都市部の最下層にあるコントロールセンターを破壊し、防衛システムを完全に停止させよ。

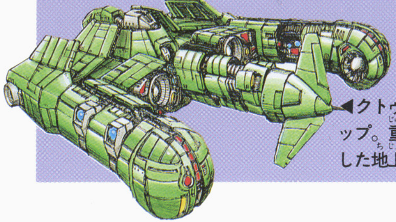


▲モルキュラー。高機動の遊撃兵器。4方向に撃つガンマ線粒子束は強力である

SITE 3 TORRID CITY

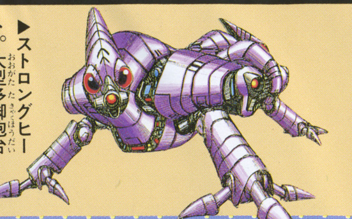
地殻変動の激しいトリッドシティ。そこは、巨大テロ組織に占拠されてしまった。早急にテロ活動を鎮圧し、都市を解放せよ。





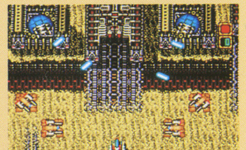
◀クトゥルーガンシップ。重火器を装備した地上制圧用兵器

SITE 4 DESERT BASE



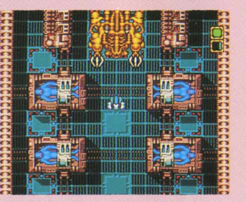
▶ストロングヒート。大型多脚砲台

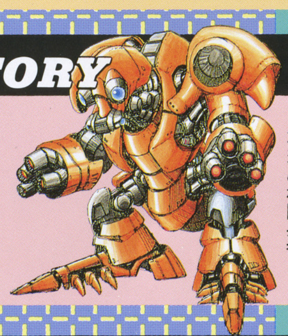
砂漠地帯の前線基地との通信が途絶。前線基地内部には重要な研究施設も存在する。ただちに調査し、原因をつきとめよ！



SITE 5 HELL LABORATORY

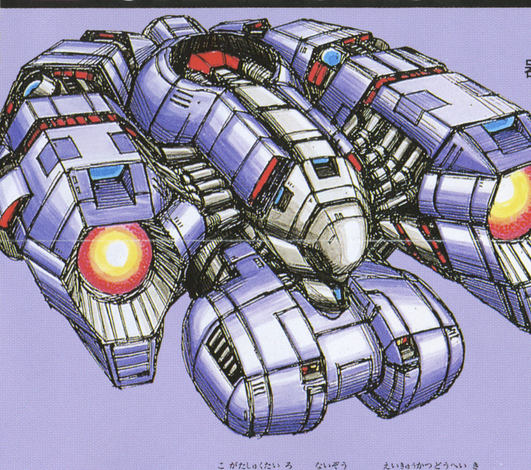
前線基地内部では、まだ研究段階にある試作兵器が次々と暴走をはじめていた。それらが基地外部に進出する前に、すべてを破壊せよ。





◀マスターモンスター。2足歩行の格闘兵器

SITE 6 CYBER SPACE



試作兵器はすべて破壊した。兵器の暴走の原因は、基地管理システムにある。管理システムを防衛するブレインエクゼキューターをすべて破壊し、管理システムの"エレファントトランク"を活動停止においこめ。



▲エレファントトランク。小型縮退炉を内蔵した永久活動兵器

SITE 7 FLOATING FORTRESS

最終ターゲットポイントは中央統轄システム"シオラ"。今までの一連の事件の原因はシオラにあったという設定である。シオラが掌握した空中要塞に進入し、シオラを破壊せよ。